

## **Regulamin szkolnego konkursu językowo-matematycznego z wykorzystaniem kodu QR**

Serdecznie zapraszamy uczniów klas IV-VIII do udziału w konkursie z kodami QR.

### **I Cele konkursu:**

- a/ upowszechnianie wiedzy matematycznej;
- b/ poszerzanie zasobów językowych;
- c/ rozwijanie kompetencji cyfrowych uczniów i nauczycieli;
- d/ bezpieczne i odpowiedzialne korzystanie z zasobów dostępnych w sieci.



### **II Zasady konkursu:**

- a/ Konkurs jest przeznaczony dla uczniów klas IV-VIII Szkoły Podstawowej im. W. Witosa w Bogusławicach. Przed rozpoczęciem konkursu uczniowie instalują na urządzeniach mobilnych oprogramowanie, umożliwiające skanowanie oraz otwieranie adresów internetowych z wykorzystaniem kodów QuickResponseCode, nazywanych dalej „kodami QR”.
- b/ konkurs trwa od listopada 2020 do maja 2021 roku.
- c/ Operator posiada urządzenie mobilne (smartfon, tablet) z wbudowanym aparatem oraz możliwością połączenia z Internetem poprzez sieć wifi.
- d/ Operatorem może być jedynie uczeń, który uzyska zgodę od wychowawcy na wykorzystanie urządzenia mobilnego w celach konkursowych.
- e/ Przed rozpoczęciem konkursu operatorzy instalują na urządzeniach mobilnych oprogramowanie, umożliwiające skanowanie kodów QR
- f/ Nauczyciele przekazują uczniom kody QR z zadaniami do wykonania samodzielnie w domu. Kody QR można pobrać ze strony internetowej szkoły.
- g/ Po wykonaniu zadania uczeń przesyła rozwiązanie mailem na wskazany adres.
- h/ Za każde wykonane zadanie przyznawane są punkty.

### **III Wyłonienie zwycięzców:**

- a/ Organizatorzy, czyli jednocześnie jury konkursu, sprawdzają zadania dostarczone przez uczniów, przyznając odpowiednio punkty za zadania.
- b/ dodatkowe punkty można uzyskać za najlepszy czas wykonania i przesłania zadania. O zwycięstwie zdecydują zebrane punkty ze wszystkich wysłanych zadań.
- c/ Wyniki zostaną ogłoszone w wyznaczonym terminie (czerwiec 2021). Organizatorzy konkursu zastrzegają sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie.

Organizatorzy:

Anna Wiśniewska, Olga Jędrzejewska